

ISTITUTO COMPRENSIVO FANTAPPIÈ - VITERBO
PROGRAMMAZIONE AZIONI SVILUPPO DISCIPLINE STEM

A.S. 2024-25

Ordine di Scuola

Classe/Sezione/Classi parallele: classi seconde

| Discipline Coinvolte | Titolo dell’Azione | Descrizione dell’Azione | Obiettivi di Apprendimento per la Valutazione delle Competenze STEM |
|---------------------------------|--------------------------------------|--|--|
| Scienze, Tecnologia, Matematica | Utilizzo di software di vario genere | Realizzazione di disegni, presentazioni, tabelle dati e grafici, editing video, attività di gamification utilizzando vari software | Saper realizzare disegni, presentazioni, tabelle dati e grafici, editing video, attività di gamification utilizzando vari software; rispettare i diritti d’autore nell’utilizzo di immagini, video, ecc.; utilizzare con consapevolezza le tecnologie digitali; essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi nell’utilizzo delle TIC |
| Scienze, Tecnologia, Matematica | Il metodo sperimentale | Svolgimento di semplici esperimenti con materiale povero | Saper eseguire un semplice esperimento utilizzando il metodo sperimentale; raccogliere e organizzare dati e/o informazioni; eseguire misure con vari strumenti di misura; stilare una semplice relazione scientifica dell'esperimento svolto. |